



Mar 11, 2024

Version 1

Experimento 2: Colores V.1

DOI

<https://dx.doi.org/10.17504/protocols.io.e6nvwdxzdlmk/v1>

Javier Lopez¹, Eduardo Antonio Mancilla Pacheco¹, Luis Emiliano Villegas Sapiens¹

¹Tecnológico de Monterrey



Javier Lopez

Tecnológico de Monterrey

Create & collaborate more with a free account

Edit and publish protocols, collaborate in communities, share insights through comments, and track progress with run records.

Create free account

OPEN  ACCESS



DOI: <https://dx.doi.org/10.17504/protocols.io.e6nvwdxzdlmk/v1>

Protocol Citation: Javier Lopez, Eduardo Antonio Mancilla Pacheco, Luis Emiliano Villegas Sapiens 2024. Experimento 2: Colores. **protocols.io** <https://dx.doi.org/10.17504/protocols.io.e6nvwdxzdlmk/v1>

License: This is an open access protocol distributed under the terms of the **Creative Commons Attribution License**, which permits unrestricted use, distribution, and reproduction in any medium, provided the original author and source are credited

Protocol status: Working

We use this protocol and it's working

Created: March 09, 2024



Last Modified: March 11, 2024

Protocol Integer ID: 96438

Keywords: botellas de diferentes colore, de temperatura se realizan con arduino, colores este, temperatura, experimento, explorar cómo las variacione

Abstract

Este protocolo detalla un experimento diseñado para investigar la influencia del color en el cambio de temperatura. Se utilizan tres botellas de diferentes colores, y las mediciones de temperatura se realizan con Arduino. El objetivo es explorar cómo las variaciones en la absorción y emisión de calor podrían afectar el comportamiento térmico de los objetos.

Materials

Computadora

Sensores de Temperatura

Arduino

Calentador

3 botellas de colores



Experimento

- 1 Instalar Arduino
- 2 Programar el Arduino para la recopilación de datos
- 3 Conectar los sensores de temperatura
- 3.1 Colocarlos en las botellas
- 4 Verificar que se registren las mediciones
- 5 Calentar agua a 80°C
- 6 Llenar las botellas de agua caliente
- 7 Tomar mediciones de temperatura
- 7.1 Hasta que el agua llegue a temperatura ambiente
- 8 Limpiar los datos
- 9 Graficar en MatLab